

# EUROPEJSKI TYDZIEŃ KODOWANIA

(#CodeWeek2022)

W dniach od 10.10.2022r. do 15.09.10.2023r. cała nasza społeczność szkolna przystąpiła do udziału w Europejskim Tygodniu Kodowania (#CodeWeek2022).

Koordinatorami tego wydarzenia były nauczycielki informatyki p. Mariola Rosenkranz i p. Agnieszka Meyer.

Uczniowie Szkoły Podstawowej w Orlu w ciągu całego tygodnia bawili się w kodowanie dostosowane do odpowiedniego wieku uczniów. Najmłodszy tworzyli proste gry planszowe oraz mapy do kodowania dla robotów. Uczniowie klas III stworzyli algorytm "Pójdźcie po zakupy". Pracując w grupach najpierw opracowali opis słowny problemu, a następnie przeszli do opisu w schemacie blokowym, gdzie operacje danych przedstawili w postaci graficznej z użyciem symboli.

Uczniowie klas 4-7 projektowali i tworzyli gry w Scratch, PixBlocks oraz programowali w Balcie z wykorzystaniem animacji.

Natomiast najstarsi uczniowie tworzyli kod zawierający funkcje w języku programowania Python oraz rysowali podstawowe figury geometryczne również w tym języku.

Cały tydzień szkoła nasza bawiła się świetnie, wspólnie z nauczycielami naszej szkoły. Tydzień kodowania wspominają uczniowie bardzo mile, chcą dalej kontynuować na zajęciach lekcyjnych.